



ReferenceLoop			
<u>ReferenceLoopID</u>	int	<pk>	not null
ObjectID	int	<fk1> <i3>	not null
AttributeID	int	<fk3> <i2,i3>	not null
Position	int	<i3>	not null
ReferencedObjectID	int	<fk2> <i1>	not null
pk_referenceloop <pk>			
i_referencedobject	<i1>		
i_referenceloop_aid	<i2>		
u_object	<i3>		

ReferenceAttribute			
<u>ObjectID</u>	int	<pk,fk1>	not null
<u>AttributeID</u>	int	<pk,fk3> <i2>	not null
ReferencedObjectID	int	<fk2> <i1>	not null
pk_referenceattribute <pk>			
i_referencedobject	<i1>		
i_referenceattribute_aid	<i2>		

Attribute